

SCHEDA ONLINE Il vademecum dell'Open Teacher
di *Damiana Luzzi*

<i>Nome</i>	<i>Breve descrizione</i>	<i>URL</i>
<i>Categoria A: Sistema operativo</i>		
Ubuntu	<p>Ubuntu è un sistema operativo basato su GNU/Linux, gratuito e liberamente utilizzabile e modificabile. Il nome deriva dalla lingua zulu e significa "umanità verso gli altri". Oltre al sistema operativo comprende una serie di applicazioni open source per la navigazione web (alcune delle quali sono indicate in questo Vademecum), l'editing di testi, immagini, video e audio, per ascoltare musica e guardare video. Alcune di queste applicazioni vengono installate nel momento dell'installazione di Ubuntu, altre si installano velocemente grazie alla funzionalità "gestione software".</p> <p>Ubuntu è in lingua italiana e include tecnologie assistive essenziali per favorirne l'uso a utenti con disabilità.</p>	https://www.ubuntu-it.org
Kubuntu	<p>Kubuntu è una versione ufficiale derivata di Ubuntu. È basata sull'ambiente grafico KDE che offre un sistema intuitivo, gradevole e coinvolgente. Include, come Ubuntu, applicazioni open source o libere per la navigazione web, l'editing di testi, immagini, video e audio, per ascoltare musica e guardare video.</p>	https://www.ubuntu-it.org/derivate/kubuntu
<i>Categoria B: Learning Management System (LMS) open source per l'insegnamento, l'apprendimento e il cooperative learning</i>		
ATutor	<p>ATutor è un LMS utilizzato in vari contesti, fra i quali la gestione dei corsi online e lo sviluppo professionale continuo per gli insegnanti. Una fra le sue più importanti caratteristiche è l'essere accessibile (supporta i principali standard di accessibilità); inoltre è di semplice e immediato utilizzo. L'amministratore installa o aggiorna ATutor in pochi minuti, può sviluppare temi personalizzati per dargli un nuovo aspetto ed estenderne agevolmente le funzionalità grazie a moduli. Gli educatori possono assemblare, confezionare e ridistribuire rapidamente contenuti didattici online, importare facilmente contenuti preconfezionati e condurre i loro corsi online. Gli studenti imparano in un ambiente di apprendimento sociale accessibile e adattivo.</p>	https://atutor.github.io
Moodle	<p>Moodle (acronimo di Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment) è un LMS per l'apprendimento modulare, dinamico e ispirato alle teorie costruttiviste e al costruzionismo.</p> <p>È fra le piattaforme dedicate all'apprendimento più diffuse al mondo. Moodle è altamente personalizzabile, accessibile, <i>responsive</i> e adattivo. Grazie all'app Moodle può essere agevolmente utilizzato su tablet e smartphone. La grande dimensione della community che si è creata nel mondo è una garanzia di continua evoluzione funzionale e di un repentino arricchimento dei plugin e dell'aggiornamento della piattaforma stessa, così da adattarsi velocemente a nuovi approcci metodologici e tecnologici.</p>	https://moodle.org/?lang=it
Open edX	<p>Open edX è una piattaforma MOOC (Massive Open Online Course) personalizzabile e scalabile, utilizzata da molte università e istituzioni educative soprattutto estere, ad esempio Stanford University, Sorbonne, Massachusetts Institute of Technology. Fornisce integrazioni con applicazioni di terze parti grazie alle API. Ha un'interfaccia abbastanza semplice e intuitiva per la configurazione dei corsi da parte dei docenti.</p>	https://open.edx.org

<i>Nome</i>	<i>Breve descrizione</i>	<i>URL</i>
<i>Categoria C: Sistemi di videoconferenza</i>		
BigBlueButton	BigBlueButton è un sistema di conferenza online open source pensato per l'e-learning; si basa sul sistema operativo GNU/Linux e funziona su Ubuntu. Inoltre, ha integrazioni per molti dei principali LMS, ad esempio Moodle. BigBlueButton consente di pianificare, erogare e gestire sessioni formative sincrone e di renderle disponibili in forma registrata all'interno dei corsi e-learning.	https://bigbluebutton.org/ https://github.com/bigbluebutton
eduMEET	eduMEET è una piattaforma per le videoconferenze online, disponibile sia per PC sia per dispositivi mobili. Per le istituzioni educative e i centri di ricerca eduMEET è resa disponibile anche dal Consortium GARR (Gestione ampliamento rete ricerca), la rete italiana dedicata alla comunità dell'istruzione, della ricerca e della cultura.	https://edumeeet.org/ https://www.servizi.garr.it/videoevoce/edumeeet
Jitsi	Jitsi è una raccolta di applicazioni di messaggistica multiplatforma (VoIP), videoconferenze e messaggistica istantanea gratuita e a sorgente aperta per la piattaforma web, i sistemi operativi desktop Linux, macOS e Windows e per sistemi operativi dei dispositivi mobile iOS e Android. Ha plugin per essere integrata nei LMS, ad esempio Moodle.	https://jitsi.org
<i>Categoria D: Piattaforme online per la gestione dei documenti e progetti collaborativi</i>		
OnlyOffice	OnlyOffice è una suite che ha una versione open source e gratuita da installare in un server/cloud. Quindi, accessibile online da qualsiasi browser e sistema operativo. Per editare i documenti offline c'è un'applicazione desktop per i sistemi operativi Linux, macOS e Windows. Sono disponibili anche le app per dispositivi Android e iOS.	https://www.onlyoffice.com/it/ https://www.onlyoffice.com/it/download.aspx?from=downloadintegrationmenu https://www.onlyoffice.com/it/download-desktop.aspx https://github.com/ONLYOFFICE
MediaWiki	MediaWiki è stato sviluppato dalla Wikimedia Foundation per Wikipedia. È una piattaforma collaborativa e di documentazione, distribuita con licenza GNU GPL v2+ da installare lato server e quindi accessibile online. MediaWiki aiuta a raccogliere e organizzare la conoscenza e a renderla disponibile alle persone. È potente, multilingue, libero, estensibile e personalizzabile.	https://www.mediawiki.org/wiki/MediaWiki
<i>Categoria E: Suite per ufficio e desktop publishing</i>		
LibreOffice	LibreOffice è un software di produttività personale, multiplatforma e libero prodotto da The Document Foundation, nato da una versione derivata di OpenOffice.org. Comprende una serie di programmi per l'elaborazione di testi, fogli di calcolo, presentazioni, grafici e disegni, database e formule matematiche ed è compatibile anche con le altre suite per ufficio, tra cui Microsoft Office (la compatibilità con il formato OOXML è in progressivo miglioramento). È basato sul formato standard OpenDocument. Il pacchetto è disponibile in 108 lingue per i sistemi operativi Linux, macOS e Windows.	https://it.libreoffice.org
OpenOffice	OpenOffice è una suite per ufficio sviluppata dalla Apache Software Foundation che dal giugno 2011 ne detiene la proprietà e il copyright e lo distribuisce con licenza libera AL2. È basato sul formato standard OpenDocument.	https://www.openoffice.org/it/

<i>Nome</i>	<i>Breve descrizione</i>	<i>URL</i>
	<p>Sono disponibili diverse versioni di OpenOffice; alcune possono essere trasportate e utilizzate su un supporto di memoria esterna, come ad esempio una chiavetta USB.</p> <p>È disponibile in diverse lingue per i sistemi operativi Linux, macOS e Windows. Comprende una serie di programmi per l'elaborazione di testi, fogli di calcolo, presentazioni, grafici e disegni, database e formule matematiche ed è compatibile con le altre suite per ufficio, tra cui Microsoft Office. Rispetto a LibreOffice, OpenOffice è più "snello", occupa meno spazio sull'hard disk: una volta installato, OpenOffice può pesare dal 400 ai 650 MB a seconda della piattaforma, mentre LibreOffice occupa fra gli 800 MB e gli 1,50 GB circa.</p>	
Scribus	<p>Scribus è un software libero di desktop publishing (DTP) multipiattaforma per la produzione ad esempio di newsletter, piccoli quotidiani e presentazioni in PDF interattive e animate. Altri utilizzi includono la realizzazione di materiali aziendali, volantini, piccoli poster e altri documenti che richiedono un layout flessibile. Scribus è stato utilizzato anche per produrre libri e e-book.</p>	https://www.scribus.net
<i>Categoria F: Strumenti di editing immagini, grafica</i>		
GIMP	<p>GIMP (GNU Image Manipulation Program) è un software libero multipiattaforma (Linux, macOS e Windows) per l'elaborazione digitale delle immagini. È rilasciato sotto licenza GNU GPL v3+ e LGPL v3+. Ha funzionalità per il fotoritocco, fotomontaggio, conversioni fra molteplici formati di file, animazioni (ad es., in formato GIF) e processamento in batch in linea che permette di svolgere gli stessi comandi o azioni (dall'elaborazione o rendering al ridimensionamento, al ritaglio ecc.) a un insieme di immagini in maniera automatica; il sistema le prende in carico e le esegue in successione favorendo così un risparmio di tempo e ottimizzazione delle risorse computazionali. GIMP è compatibile anche con il formato proprietario PSD di Adobe Photoshop.</p>	https://www.gimp.org
darktable	<p>darktable è un software libero multipiattaforma per l'elaborazione fotografica e l'elaborazione dei file raw.</p> <p>Non è un classico editor di grafica <i>raster</i> ("griglia": l'immagine è composta da una griglia di punti, detti pixel, di forma quadrata. Ognuno di questi pixel contiene determinate informazioni di colore che nell'insieme creano una determinata immagine. A differenza di un'immagine vettoriale che è generata dal computer a partire da un insieme di forme geometriche: punti, linee, curve e poligoni) come Adobe Photoshop o GIMP, poiché comprende un sottoinsieme di operazioni di editing delle immagini specificamente finalizzate alla postproduzione di foto non distruttive (raw). Si concentra principalmente sul miglioramento del flusso di lavoro di un fotografo, facilitando la gestione di un gran numero di immagini.</p> <p>darktable è liberamente disponibile per la maggior parte dei sistemi operativi (Linux, macOS e Windows) ed è rilasciato sotto licenza GNU General Public License 3 o successiva.</p>	https://www.darktable.org
Inkscape	<p>Inkscape è un software libero di grafica vettoriale distribuito con licenza GNU GPL v3; è multipiattaforma (Linux, macOS e Windows) e offre la piena compatibilità con gli standard XML, SVG e CSS. Dà retrocompatibilità con i formati proprietari di Adobe Illustrator e CorelDRAW.</p>	https://inkscape.org

<i>Nome</i>	<i>Breve descrizione</i>	<i>URL</i>
<i>Categoria G: Strumenti di modellazione e grafica 3D</i>		
Blender	Blender è un software libero multiplatforma (Linux, macOS e Windows) di modellazione, rigging, animazione, montaggio video, rendering e texturing di immagini tridimensionali e bidimensionali. Inoltre, dispone di funzionalità per mappature UV, simulazione di fluidi, di rivestimenti, di particelle e altre simulazioni non lineari e creazione di applicazioni e giochi 3D. È rilasciato sotto licenza GPL. La lingua dell'interfaccia può essere settata in italiano anche se, come viene indicato, la traduzione è parziale.	https://www.blender.org
<i>Categoria H: Strumenti di editing audio</i>		
Audacity	Audacity è un software per l'editing audio multitraccia e multiplatforma (Linux, macOS e Windows), distribuito sotto la GNU General Public License. Il programma di base permette la registrazione di audio multitraccia, la loro modifica e il relativo mixaggio. Inoltre, grazie a plugin, alcuni già inclusi al momento dell'installazione, è possibile intervenire su diversi parametri tra cui volume, velocità, intonazione, formato dei file salvati, normalizzazione, rumore ecc.	https://www.audacityteam.org
<i>Categoria I: Strumenti di editing video</i>		
Avidemux	Avidemux è un software libero multiplatforma (Linux, macOS, Windows) per compiere semplici operazioni di montaggio video, ad esempio ritaglio, applicazioni di filtri o modifiche al codec. Rilasciato sotto licenza GNU GPL.	http://fixounet.free.fr/avidemux/
DaVinci Resolve 17	DaVinci Resolve 17 è un software di livello professionale per il montaggio video, correzione colore, effetti visivi, grafica in movimento e postproduzione audio. La sua interfaccia è moderna ed elegante; per coloro che hanno familiarità con software di editing video è anche abbastanza facile da usare.	https://www.blackmagicdesign.com/it/products/davinci-resolve
OpenShot	OpenShot è un software libero e multiplatforma (Linux, macOS e Windows) per il montaggio video. Rilasciato sotto licenza GNU GPL v3+. È un editor video facile da usare, con un'interfaccia intuitiva.	https://www.openshot.org
Shotcut	Shotcut è un software libero per il montaggio video digitale rilasciato sotto licenza GPL v3+; è multiplatforma (Linux, macOS e Windows). Per Windows è disponibile anche in versione portatile. È un programma moderno, versatile e potente.	https://shotcut.org
<i>Categoria L: Strumenti di screencast</i>		
Open Broadcaster Software (OBS)	OBS è una suite software multiplatforma (Linux, macOS e Windows) per la registrazione e la trasmissione in diretta. Si possono seguire le lezioni online, gestire <i>live streaming</i> e la regia di qualsiasi tipo di video. OBS ha varie funzionalità, fra cui quella di screencast in tempo reale da varie sorgenti e dispositivi, composizione di scene, codifica, registrazione e trasmissione. Ha un'interfaccia pulita e facile da usare. Rilasciato sotto licenza GNU GPL.	https://obsproject.com

Nome	Breve descrizione	URL
<i>Categoria M: Strumenti per creare mappe concettuali e mentali</i>		
CmapTools	CmapTools è un software free multiplatforma (Linux, macOS e Windows) per creare mappe concettuali e mentali, sviluppato dall'Institute of Human and Machine Cognition degli Stati Uniti. Consente di creare facilmente nodi grafici che rappresentano concetti e di connettere nodi utilizzando linee e parole di collegamento per formare una rete di proposizioni interconnesse che rappresentano la conoscenza di un argomento. Ha molte funzionalità, fra le quali la personalizzazione di temi, layout, diagrammi e connettori, caratteri. È uno dei software per mappe mentali e concettuali più utilizzati nelle scuole, nelle università e nelle aziende governative statunitensi. Ha una versione da installare in un server e una versione cloud per essere utilizzato online. Per l'uso con i dispositivi mobili, al momento, è disponibile una app per iPad. CmapTools è anche disponibile in lingua italiana.	https://cmap.ihmc.us/
<i>Categoria N: Strumenti per la matematica</i>		
GeoGebra	GeoGebra è un software online multiplatforma (Linux, macOS e Windows) per l'apprendimento e l'insegnamento di matematica, geometria, algebra e analisi. GeoGebra da un lato è un sistema di geometria dinamica: permette la costruzione di punti, vettori, segmenti, rette, coniche e funzioni, modificandoli in tempo reale; dall'altro lato permette di inserire direttamente equazioni e coordinate. In questo modo, GeoGebra consente di trattare variabili numeriche, vettori e punti, calcolare derivate e integrali di funzioni e dispone di vari operatori. I progetti realizzati con GeoGebra possono essere esportati in diversi formati. Le applet dinamiche possono essere direttamente caricate su YouTube o esportate in html come file singolo utilizzabile in LMS come Moodle. Le immagini vettoriali SVG possono essere modificate utilizzando software di terze parti, per esempio Inkscape. Il formato EMF vector formats può essere importato in diverse applicazioni Microsoft Office. Vi sono opzioni per esportare anche in formato PNG (immagine) e PDF. Alcune parti sono rilasciate sotto licenza GPL.	https://www.geogebra.org https://www.geogebra.org/download https://github.com/geogebra
<i>Categoria O: Strumenti di learning design</i>		
eXeLearning	eXeLearning è un software libero multiplatforma (Linux, macOS e Windows) per la creazione di oggetti didattici multimediali dinamici e interattivi. eXeLearning può generare contenuti in HTML5 (per usare eXeLearning non è necessario conoscere HTML5) e permette di creare pagine web facilmente navigabili comprensive di testo, immagini, attività interattive, gallerie di immagini o clip multimediali. Tutti i materiali didattici generati con eXeLearning possono essere esportati in diversi formati, ad esempio SCORM e ePub3, per essere utilizzati autonomamente o per venire integrati in un LMS come Moodle o usarli nella LIM. eXeLearning è rilasciato sotto licenza GPL-2.	https://exelearning.net/en/
<i>Categoria P: Strumenti per valutazione formativa e sommativa (quiz, test, questionari ed esami)</i>		
TCExam	TCExam è un software open source gratuito per creare e gestire questionari, quiz, test ed esami. È basato sul Web e va installato su un server Web, quindi accessibile e configurabile online via browser. Ha il supporto multilingua ed è conforme agli standard di accessibilità. È rilasciato sotto licenza GNU GPL.	https://tcexam.org/ https://github.com/tecnickcom/tcexam

<i>Nome</i>	<i>Breve descrizione</i>	<i>URL</i>
Kaldin	Kaldin è un software open source gratuito per creare e gestire questionari, quiz, test ed esami. È basato sul Web, quindi accessibile e configurabile online via browser. È rilasciato sotto licenza LGPL v3 3.0.	https://www.kaldin.in/ https://sourceforge.net/projects/kaldin/
<i>Categoria Q: Strumenti per learning analytics</i>		
Loop Tool	Loop Tool è uno strumento di learning analytics open source sviluppato dall'Università di Melbourne, compatibile con i LMS Blackboard e Moodle. L'interfaccia abbastanza semplice consente ai docenti un'agevole configurazione sulla base degli obiettivi didattici del corso e una visualizzazione dei dati relativi ai processi di apprendimento e alle interazione tra il LMS e studenti. È rilasciato sotto licenza Creative Commons CCo Public Domain Dedication.	https://github.com/looptool/download
<i>Categoria R: Strumenti per lavagne interattive multimediali (LIM)</i>		
OpenBoard	OpenBoard è un software open source libero e multiplatforma per lavagne interattive multimediali (LIM), compatibile con qualsiasi proiettore o dispositivo di puntamento. È nato come versione derivata da Open-Sankoré (l'ultima versione, del 2015, è la 2.5.1) nel 2013 con l'obiettivo di focalizzarsi sulla semplicità e stabilità.	https://openboard.ch/index.it.html