

Cruciverba, sudoku, enigmistica: le riviste da portare in spiaggia

LINK: <https://acquisti.corriere.it/tempo-libero/cruciverba-sudoku-enigmistica-spiaggia/>



Cruciverba, sudoku, enigmistica: le riviste da portare in spiaggia. Cruciverba, quiz, rompicapi e parole crociate aiutano a tenere la mente allenata anche durante la vacanze. Per adulti o per bambini, abbiamo selezionato alcune pubblicazioni per farlo di Giacomo Cadeddu 4 Agosto 2022 Enigmistica, logica, sudoku. Giochi, indovinelli, rompicapi: sono i classici passatempi per l'estate. Tengono impegnati, allenando al tempo stesso mente e memoria. È la tesi sostenuta con forza da diversi studi, come per fare un esempio quello pubblicato sulla rivista Translational Neuroscience, disponibile sul sito della National Library of Medicine. Gli autori della ricerca scrivono che il sudoku "siccome coinvolge funzioni cognitive esecutive, principalmente problem-solving e decision-making (risolvere problemi e prendere decisioni), può essere un promettente

strumento per la neuroriabilitazione" in alcune problematiche neuropsichiatriche. È chiaro a tutti, in ogni caso, che problemi di logica, parole crociate e simili mantengano la mente viva e allenata. Abbiamo selezionato alcune delle migliori riviste con giochi e rompicapi da portarvi in spiaggia. Qui invece trovate i suggerimenti di lettura da portarsi in vacanza. L'enigmistica e la logica. È da millenni che l'uomo si intrattiene con la risoluzione di enigmi, pratica che conosciamo appunto come enigmistica. Se ne trova traccia nella Bibbia, nella letteratura greca e in quella latina. Arte a lungo orale, nel momento in cui diventa principalmente scritta nasce l'enigmistica moderna. Riviste e pubblicazioni di settore sono stampate per la prima volta intorno al diciannovesimo secolo. Uno dei giochi più conosciuti all'interno dell'enigmistica sono le parole crociate, che compaiono per la prima

volta sul supplemento del weekend del quotidiano New York World. Diversa è invece la logica, che studia il ragionamento nei suoi passaggi mentali per arrivare a una conclusione partendo da alcune premesse. Disciplina filosofica, si applica sia alle materie scientifiche che ad altre più intellettuali. Il sudoku. Tra i giochi di logica c'è ad esempio il sudoku. Lo si ricollega sempre al Giappone, primo Paese in cui è diventato fenomeno di massa alla pari delle nostre parole crociate. In realtà, sembra che il sudoku sia nato invece in Svizzera, grazie alla mente del matematico Eulero da Basilea, nel 18esimo secolo. Consiste nella risoluzione di una griglia composta da 9 righe orizzontali, 9 verticali e 9 piccole mini-griglie, che possono ospitare solamente numeri da 1 a 9, oppure possono essere vuote. Il sudoku è completato quando tutte le caselle che compongono le righe e le colonne hanno tutte le cifre

che vanno da 1 a 9. I migliori sudoku, giochi di logica ed enigmistica Il periodico italiano punto di riferimento per l'enigmistica è La Settimana Enigmistica, in edicola ogni giovedì. Fondato nel 1932 da Giorgio Sisini, al suo interno propone dalle parole crociate ai quiz e dai rebus alle barzellette. Da qualche tempo cura anche Mondo Sudoku, pubblicazione dedicata interamente al sudoku. Sono però moltissimi i libri, le riviste e i volumi che ricalcano lo schema della Settimana Enigmistica o introducono a simili pratiche. Eccone alcuni. Giochi per la mente - Fabio Ciuffoli "Una madre ha tre figli, di cui due sono gemelli. La somma delle età dei figli è 43 anni e la differenza è di 5 anni. Qual è l'età dei tre figli?". "Giochi per le menti" di Fabio Ciuffoli, FrancoAngeli Edizioni, promette di essere la scelta giusta per "appassionarsi alla bellezza della matematica, della geometria, della logica e della creatività". Tenendo allenta la mente e aiutando a prepararsi per test di ingresso universitari. Ci sono oltre 140 problemi da risolvere, accompagnati dalla loro spiegazione - pratica e teorica - e vari giochi, logici e matematici, che prendono spunto dall'attualità o dalla storia. Acquistabile sul portale

Feltrinelli Manuela Mellini Libera-Mente Rizzoli propone invece "Libera-Mente", di Manuela Mellini. Qui i giochi, con le relative soluzioni, superano i 150: quiz, rebus, labirinti, anagrammi, crucipuzzle ed enigmi, pensati per affinare le capacità di logica, di linguaggio e di memoria. Lo trovate sul sito della Feltrinelli Ennio Peres - Corso di enigmistica Chi sta invece cercando un modo per approcciarsi all'enigmistica può pensare a "Corso di enigmistica" di Ennio Peres, pubblicato con Carocci. Nel libro ci sono le nozioni basilari per entrare in confidenza sia con i giochi di parole enigmatici che con quelli più linguistici. L'autore offre poi qualche spunto non solo per risolverli, ma anche per provare a crearne di propri. È acquistabile a questo indirizzo, sul sito della Feltrinelli La Settimana Enigmistica - Bar Vacanze Curato dagli autori de La Settimana Enigmistica, in libreria si trova Bar Vacanze, arrivato quest'estate al suo terzo volume e pubblicato per Bresi Editore. In un'unica raccolta propone quiz, curiosità, parole crociate, rompicapi ed enigmi, prendendo spunto dai classici giochi del famoso periodico. Lo potete comprare sul sito della Feltrinelli Stefano Andreoli e

Massimiliano Marzucco - Giochi, quiz e indovinelli divertenti per allenare la tua mente in vacanza "Che cos'hanno in comune Cristoforo Colombo e Amanda Lear? Qual è l'anagramma di 'sonnifero'? Che verso fa il pavone? Esiste un sostantivo italiano composto soltanto da vocali? Come si fa a nascondere un numero di telefono dentro a un racconto?". Sono solo alcuni degli indovinelli da risolvere in "Giochi, quiz e indovinelli divertenti per allenare la tua mente in vacanza" di Stefano Andreoli e Massimiliano Marzucco, in commercio per Newton Compton Editori. Dentro c'è un po' di tutto: giochi logici e linguistici, enigmi a schema e illustrati, frasi cifrate, parole da scomporre e ricomporre. A questi si aggiungono alcuni quiz sulla cultura pop italiana - quanto conoscete Sanremo? - e qualche giochino per chi ama la matematica. Tutte le soluzioni sono in fondo al libro. Disponibile su Amazon Michael Ferrante Sudoku per adulti Oltre a logica ed enigmistica, le vacanze sotto l'ombrellone possono essere un buon momento anche per il Sudoku. Guardando alle recensioni su Amazon, uno dei volumi più apprezzati dagli utenti è "Sudoku per adulti" di Michael Ferrante. È tendenzialmente indicato

per adulti, ma in realtà è adatto anche a chi è più giovane, perché all'interno ha Sudoku di varie difficoltà. E in particolare: 100 molto facili, 100 facili, 200 tosti, 200 difficili, 300 difficilissimi e 10 rompicapo. Il libro contiene anche una guida con la spiegazione di tutte le principali regole del Sudoku. Lo potete ordinare su Amazon Sudoku, logica ed enigmistica per i più piccoli: I Enigmistica Disney Per i più piccoli, Giunti ha appena lanciato un nuovo volume dell'Enigmistica Disney: 220 pagine in cui si alternano cruciverba, sudoku, giochi di logica, 'trova le differenze', barzellette, indovinelli e fumetti. Alcuni sono più facili, altri più difficili, come i cruciverba sillabici o le parole crociate senza schema. Sono quattro i capitoli in cui è suddiviso il volume, ognuno con le soluzioni a ciascun gioco: i giochi di Topolino, i giochi di Minni, I giochi di Paperinik e I giochi di Gastone. È indicato a partire dai sei di età in su. Lo potete acquistare su Amazon Sudoku per bambini Ennio Peres, ex professore di Matematica e Informatica, stimato come uno dei più autorevoli divulgatori matematici italiani, insieme a Riccardo Bersani - già insegnante di Informatica e responsabile

dei Campionati Internazionali dei Giochi Matematici hanno curato per Dalai Editore una raccolta di sudoku pensata per i più piccoli. Nel libro sono contenuti 100 problemi, di diverse difficoltà, costruiti per favorire un approccio graduale al gioco. Lo trovate sul sito della Feltrinelli 100 fatti incredibili per ragazzi curiosi Qual è la città con il nome più lungo del mondo? Come funzionano i robot? A queste due domande, e ad altre 98, risponde "100 fatti incredibili per ragazzi curiosi: un'esilarante raccolta delle cose più assurde, strane e vere che dovrete sapere", di Kairos Landd. Una volta lette tutte le curiosità, in fondo al volume c'è un quiz sulle nozioni inserite nel volume, per testare così memoria e attenzione del lettore. Eccolo su Amazon Per ricevere tutti gli aggiornamenti sulle offerte, le nostre prove e guide, iscrivetevi alla newsletter de La Scelta Giusta. LEGGI ANCHELibri agosto 2022, i nostri consigli di lettura Libri luglio 2022, le novità in libreria Stray, la recensione del videogioco in cui siamo un gatto randagio (e gratis sul nuovo PlayStation Plus)